

JOCUL „DE-A PROIECTELE”

Dacă jocul poate fi o altfel de școală, școala ar putea fi altfel, dacă ar accepta jocul

Clasele a a V-a „O”, a VI-a „C”, a VI-a „P” și a VI-a „D”
Liceul Teoretic Da Vinci, Chișinău
Viorica Oleinic și Dorina Popovici

LOC DE POVESTE...

Suntem maestrele de mici solomonari, Viorica Oleinic și Dorina Popovici, din cea mai frumoasă peșteră din târgul Chișinăului. Peștera noastră poartă numele unui mare solomonar, din timpuri mai vechi, cunoscut în toate cele patru părți ale lumii: Leonardo Da Vinci.

Cu ce ne umplem zilele de lucru? Cu studiu, tot cu studiu! Avem săli încăpătoare, labirinturi luminoase, niște mașinării cărora le zicem computere, la care micii solomonari din alte timpuri nici nu ar fi putut să viseze. Iar cea mai bogată încăpere din peștera noastră frumoasă și luminoasă este Tărâmul tuturor Solomonarilor, căruia noi îi spunem mai simplu, bibliotecă. Solomanarii mai vechi s-au înghesuit cu toții pe rafturile din bibliotecă și fiecare poate glăsuși, dacă îi deschizi cartea, lăsată nouă moștenire, spre propășirea omului!

Astfel, menirea noastră, ca maestre ce suntem, este să-i ghidăm pe micii solomonari, să menținem vie flacăra cunoașterii. Aceasta este datoria scrisă și nescrisă, vorbită și tăcută, împovărătoare și răsplătitoare a fiecărui maestru de solomonari!

NE PLAC DIGIPROIECTELE!

Da, ne plac digiproiectele, pentru că prin ele ținem pasul cu timpul! Obişnuim să citim cu discipolii noștri, să discutăm despre cărți, să lăsăm loc jocului prin care se învață. Încercăm să operăm cu instrumentele vremurilor în care trăim, adică să digitalizăm frecvent lucrările elevilor noștri. Suntem convinse că aceasta este prerogativa viitorului în care ei vor trăi, dar ne propunem să dăm un conținut plin de sens produselor digitale. Un gest valoros ni se pare a fi conlucrarea dintre profesori. De aceea, în laboratoarele noastre de creație îi invităm pe colegii noștri de la arte și de la informatică și valorificăm achizițiile micilor noștri solomonari de la aceste materii.

CÂND REALIZĂM DIGIPROIECTE?

Realizăm digiproiectele cu toate ocaziile frumoase. Ele încununează lectura unor cărți, ele sunt mărturia atelierelor de discuție, ele sunt proba măestriei validate prin participarea la concursuri, ele vorbesc despre toate evenimentele literare și culturale din școala noastră. Pe cele mai bune, care sunt, în mare parte, produse colective, le-am adunat pe un padlet, pe care vi-l propunem spre jurizare.

Acest padlet este coroana proiectelor la care am lucrat un an întreg și care devine mărturia cea mai autentică a muncii pe care o facem împreună: noi și discipolii noștri.

CE SCOP AM URMĂRIT?

Prin realizarea digiproiectelor, pe parcursul unui an de studii, ne-am propus a-i apropia pe copii de literatură, folosind platforma lor de joc: computerul și lumea virtuală. Ucenicii noștri pot ține mai des în mână computerul, decât cartea. Noi ne-am propus să le înfrățim!

Prin digiproiecte, elevii nu doar reproduc un conținut citit, ci gândesc, transformă, creează, interpretează. Cu alte cuvinte, și prin jocul digiproiectelor pot crește viitorii solomonari!

CE OBIECTIVE NE-AM PROPUȘ?

- Să încurajăm lectura și să-i împrietenim pe elevi cu cartea.
- Să cultivăm lectura ca formă de activitate intelectuală pe tot parcursul vieții.
- Să valorificăm competențele digitale și artistice ale elevilor la realizarea textelor multimodale, de diferit tip.
- Să exersăm textul multimodal ca formă modernă de învățare.

Deschideți proiectele noastre

<https://padlet.com/lgidavinci/q4iz6ihuot8ahfmt>